



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
PRÓ-REITORIA DE ENSINO

PROGRAMA DE DISCIPLINA

Curso:	Design – habilitação em Projeto do Produto	Campus :	Cianorte
Departamento:	Departamento de Design e Moda		
Centro:	Centro de Tecnologia		
COMPONENTE CURRICULAR			
Nome: DESIGN AUTOMOTIVO			Código:
Carga Horária: 68 h/a	Periodicidade: OPTATIVA	Ano de Implantação: 2018	
1. EMENTA			
<p>Propiciar ao aluno uma visão geral do processo do desenvolvimento de um produto automotivo, focado nas fases iniciais de concepção e estilo. Apresentar a história do design automotivo, a evolução de suas técnicas e os itens de projeto inerentes à concepção de um automóvel, como projeto ergonômico, estilo, projeto de interior, modelagem computacional e integração entre o Design Industrial e o projeto de Engenharia.</p>			
2. OBJETIVOS			
<p>Habilitar o aluno para o desenvolvimento de projetos design automotivo.</p>			

3. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
<ul style="list-style-type: none">● HISTÓRICO DESIGN AUTOMOTIVO● ANALISE FORMAL DOS VEÍCULOS● INTRODUÇÃO AO SHAPE DESIGN● INTRODUÇÃO AO COLOR E TRIM● REPRESENTAÇÃO GRÁFICA BÁSICA - CONCEITOS E MÉTODOS
4. REFERÊNCIAS
4.1- Básicas (Disponibilizadas na Biblioteca ou aquisições recomendadas)
<p>- CASTILHO, Marcelo et al. <i>ABC do Rendering Automotivo</i>. Curitiba , PR : Infolio Editorial, 2006.</p> <p>- MORITA, Fernando. <i>Segredos do Design Automotivo na Visão da Amoritz Gt</i>. Ed. SENAI - SP, 2013.</p> <p>- OLIVEIRA, Adriano de. <i>Modelagem Automotiva e de Produtos com Rhinoceros 3.0 e 3DS Max 8</i>. Ed. Érica, 2005.</p>
4.2- Complementares

LARICA, Neville Jordan. Design de automóveis: arte em função da mobilidade. Rio de Janeiro: PUC-Rio, 2003.

APROVADO PELO DEPARTAMENTO

APROVADO PELO CONSELHO